

## **Jogo “Monopólio da Sonegação” da Tax Justice Network**

**COMO GANHAR (OU NEM TODOS PERDEREM)** Torne-se o jogador mais rico comprando, alugando e vendendo propriedades – assim como em um jogo de monopólio normal – e fraudando seus impostos e outros jogadores. Mas, cuidado. Se todos trapacearem, todos podem perder...

**O QUE É O JOGO** As regras de evasão fiscal para o monopólio têm tudo a ver com acumular o máximo de dinheiro e propriedade possíveis e escondê-los da lei – mas a um custo. Configure camadas de sigilo para esconder seu dinheiro de outros jogadores e fraudar seus impostos. Estabeleça leis de transparência para expor o dinheiro de seus oponentes. Se muito dinheiro está escondido da lei, a sociedade entra em colapso e todos os jogadores perdem, não importa o quão rico você seja! Naturalmente, nossa sugestão é apenas se divertir e não tem nada a ver com o jogo Monopoly em si. Os editores do Monopoly não endossaram essa versão. Lembre-se, gostaríamos de pensar que Lizzie Magie – a designer do jogo original, quando foi chamada pela primeira vez de “The Landlord's Game” – poderia muito bem ter apreciado o que estamos fazendo. Magie era feminista e georgista (seguidora de Henry George, que tinha algumas ideias interessantes sobre impostos), e o objetivo do jogo era defender os impostos sobre o valor da terra.

**CONFIGURAÇÃO** Você precisará de sua própria cópia de um jogo de Monopólio. Organize o jogo normalmente.

Remova cartões de utilidade pública (estações de trem, companhia elétrica, obras de água).

Substitua os cartões Sorte e os cartões Cofre pelos cartões de impostos que você imprimiu para esta versão.

Reúna peões extras para usar como suas Camadas de Sigilo. Você pode usar peões de xadrez, botões, doces etc. Coloque este conjunto de fichas ao lado do tabuleiro onde todos os jogadores podem alcançá-lo.

Reúna peões extras para usar como Registros de Beneficiários Efetivos. Coloque este conjunto de fichas ao lado do tabuleiro onde todos os jogadores podem alcançá-lo. Coloque 1500 em dinheiro no centro do tabuleiro. Este servirá como o "pote público" durante o jogo.

## **COMO JOGAR**

Monopólio da Sonegação adiciona algumas novas regras que mudam a forma como você joga um jogo de Monopólio.

Passagem: Quando você passar recolha 200 em dinheiro, e faça o seguinte:

1. Compre uma Camada de Sigilo por 100 em dinheiro (opcional)

Uma camada de sigilo é um arranjo legal usado para ocultar sua propriedade de um ativo, como uma mansão, conta bancária ou ação da empresa. Uma camada de sigilo pode ser uma empresa de fachada anônima em um paraíso fiscal, um trust local ou um indivíduo fingindo no papel possuir um ativo que você realmente possui. Ao ocultar sua propriedade de um ativo, uma camada de sigilo

torna possível evitar impostos, fazendo você parecer menos rico e esconder seu patrimônio de credores a quem você pode dever dinheiro.

Ao jogar Monopólio da Sonegação você pode comprar e usar uma Camada de Sigilo para esconder seu dinheiro e propriedades, e para protegê-los de outros jogadores que exigem aluguel de você, e de obrigações fiscais que você deve. O dinheiro e as propriedades escondidas não podem ser usados para pagar as exigências de aluguel de outros jogadores quando você pousa em suas propriedades. O dinheiro oculto não pode ser usado para pagar impostos devidos ou para pagar o custo de cartões fiscais (a menos que escrito de outra forma no cartão).

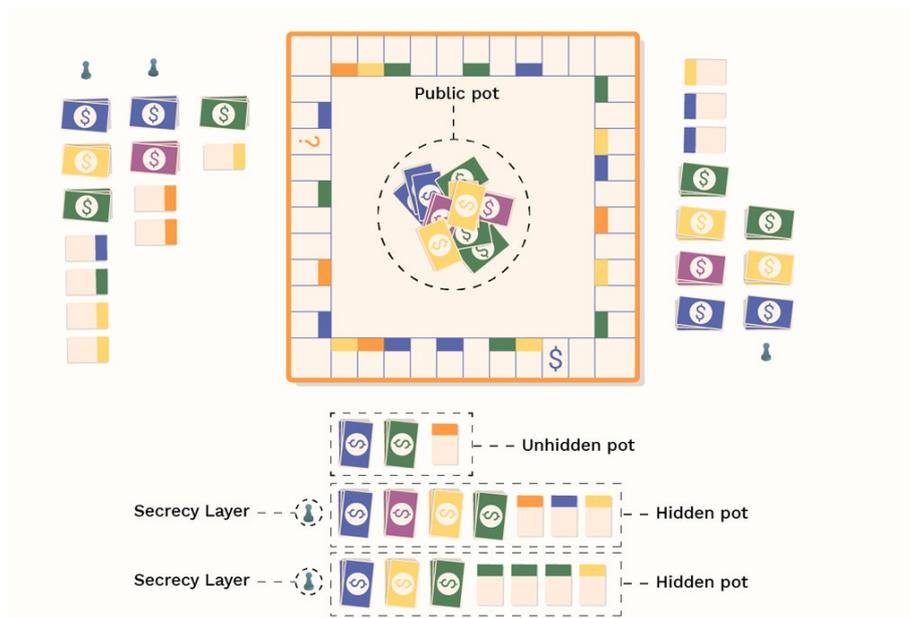
Para comprar uma Camada de Sigilo, pague 100 em dinheiro ao banco e pegue um peão de Camada de Sigilo e coloque-o na sua frente. Coloque o máximo de seu dinheiro e quantos cartões de propriedade quiser ao lado do token da Camada de Sigilo para formar uma linha.

Cada fileira de dinheiro e cartões de propriedade ao lado de uma Camada de Sigilo é considerada um "pote escondido". Dinheiro e cartões de propriedade em seu pote escondido são considerados escondidos da lei.

O dinheiro escondido não pode ser usado para pagar aluguel de outros jogadores, para pagar multas ao banco ou para pagar impostos, mas pode ser usado na compra de cartões de propriedade, casas, hotéis ou mais camadas de sigilo. Quando você coletar aluguel de outros jogadores para sua propriedade escondida, coloque esse dinheiro de aluguel no pote escondido em que seu cartão de propriedade oculta se encontra.

Qualquer dinheiro ou propriedade não alocada em um pote escondido é considerado exposto - e deve ser usado para pagar quando você deve aluguel a outro jogador, deve ao banco ou deve impostos. Você só pode ter um pote não escondido. Não há limite para quantas camadas de sigilo você pode comprar.

Cada Camada de Sigilo custa 100 em dinheiro para comprar. Cada Camada de Sigilo adicional e seu pote oculto de dinheiro e cartões de propriedade podem ser colocados como uma fileira adicional na sua frente (veja o exemplo ilustrado abaixo). Exemplo de como organizar suas Camadas de Sigilo



**Dica:** não coloque todos os ovos em uma cesta. Quanto mais Camadas de Sigilo você tiver, mais difícil será para outros jogadores e cobradores de impostos conseguirem seu dinheiro!

Um estudo de 2020 com empresas do Reino Unido descobriu que 74% das empresas tinham 0 ou 1 camada de sigilo. Mas 0,5% das empresas tinham até 10 camadas.

2. Reorganize seu dinheiro e propriedade (opcional). Você pode mover dinheiro e cartões de propriedade entre seus potes expostos e escondidos.

3. Pague 10% de imposto anual (obrigatório). Cada vez que você passar, você deve pagar um imposto para o centro do tabuleiro igual a 10% de todo seu exposto. O dinheiro que está escondido nas Camadas de Sigilo não é tributado (exceto em circunstâncias excepcionais).

### **Serviços públicos ("Registros de transparência")**

Os espaços de utilidade pública no tabuleiro - incluindo todas as estações de trem, companhia elétrica e obras de água - funcionam como Registros de Transparência quando se joga com as Regras de Evasão Fiscal.

Ao pousar em um espaço do Registro de Transparência, você pode optar por "registrar" a Camada de Sigilo de outro jogador junto à autoridade fiscal para que ele não possa mais usá-la para ocultar seu dinheiro e cartões de propriedade.

Para fazer essa ação, retire uma Camada de Sigilo de sua escolha de um jogador de sua escolha. Todo o dinheiro escondido e cartas de propriedade ocultas que estavam na fileira da Camada de Sigilo devem ser movidos para o pote não escondido do jogador. Retorne o peão da Camada de Sigilo removido de volta para o depósito de peões na lateral do tabuleiro.

Não se pode comprar espaços de utilidade pública.

*A Mossack Fonseca, escritório de advocacia e prestador de serviços offshore no centro do escândalo Panama Papers de 2016 e no qual se baseia o filme "[A Lavanderia](#)", da Netflix, não sabia quem eram os beneficiários efetivos de mais de 70% das 28.500 empresas para as quais prestava serviços. A Mossack Fonseca fingiu no papel ser a dona de muitas dessas empresas, servindo como uma camada de sigilo.*

### **Estacionamento gratuito ("Dia do referendo")**

Se você parar no estacionamento gratuito, você pode convocar um referendo sobre a criação de um registro público de beneficiários efetivos, que é uma poderosa ferramenta de transparência que exige que empresas, trusts e outras entidades jurídicas registrem quem são seus verdadeiros proprietários, também conhecidos como os "beneficiários efetivos" por trás das camadas de sigilo.

Se optar por convocar um referendo, escolha um conjunto de propriedades em que pretenda estabelecer um registro público de beneficiários efetivos. Todos os jogadores, então, votam se devem estabelecer o registro ou não. Se a maioria dos jogadores votar para estabelecê-lo, as cartas de propriedade desse conjunto não poderão mais ser escondidas pelo resto do jogo. Qualquer jogador que já

possua um cartão de propriedade desse conjunto, ou compre um cartão de propriedade desse conjunto no futuro, deve colocar esse cartão de propriedade em seu pote exposto. Coloque um peão de Registro de Beneficiário Efetivo em todos os espaços do tabuleiro desse conjunto de propriedades para lembrar aos jogadores que esses espaços não podem ser ocultos.

Se a maioria dos jogadores votar contra a criação de um registro público de beneficiários efetivos, nada acontece e o próximo jogador toma a sua vez.

*O clamor público após o escândalo dos Panama Papers de 2016 levou vários países a estabelecerem registros de beneficiários efetivos. O primeiro foi criado em 2018 e, hoje, mais de 140 países têm estruturas de propriedade efetiva em vigor. Mas isenções e brechas impedem que a maioria delas seja efetiva.*

### **Ir para a cadeia ("Auditoria fiscal")**

Se parar neste espaço, será sujeito a uma auditoria fiscal. Você deve escolher uma das seguintes opções:

Opção 1: Pagar imposto ao pote público igual a 10% de todo o seu dinheiro. Isso inclui seu dinheiro oculto. Opção 2: Ir para a cadeia. As regras normais se aplicam se você optar por ir para a cadeia.

*Algumas das maiores empresas de contabilidade são conhecidas por vender a seus clientes esquemas de abuso fiscal que eles sabem que têm apenas 25% de chance de serem considerados legais se contestados na Justiça.*

### **Sorte e Cofre ("Cartas de Impostos")**

Se você parar em um espaço de Sorte ou Cofre, use em vez disso o baralho de cartas de Imposto que substituem as cartas de Sorte ou Cofre.

### **Falência**

Sempre que você tiver que pagar aluguel de outro jogador, pagar uma multa ao banco ou pagar imposto, você só pode usar seu dinheiro exposto. Se você deve dinheiro e não tem dinheiro exposto suficiente para pagar o que deve, mas ainda tem dinheiro escondido, você simplesmente paga todo o dinheiro exposto que tem – que pode ser zero – e não sofre consequências por não pagar o que deve integralmente. Você não é declarado falido porque ainda tem dinheiro, está apenas escondido!

Se você deve aluguel a um jogador e não pagar a ele o valor total devido por não ter dinheiro exposto suficiente para cobri-lo, o jogador pode optar por levá-lo ao tribunal para tentar forçá-lo a pagar o valor devido do seu dinheiro oculto. Para fazer isso, o jogador deve pagar uma taxa de advogado de 1.000.000 de dinheiro para o banco e, em seguida, rolar um dado. Se par, você deve pagar o valor devido do seu dinheiro escondido. Se ímpar, o outro jogador deve pagar-lhe 100.000 dinheiro para os seus custos legais. Se o jogador não pode pagar os honorários advocatícios de 1.000.000 de dinheiro, eles não podem levá-lo ao tribunal.

Você só é declarado falido quando deve dinheiro e não tem dinheiro algum, nem em seu pote exposto ou em potes escondidos.

*Há vários casos de bilionários usando teias complexas de camadas de sigilo depois de se divorciarem para esconder dinheiro, casas e outros bens que seus ex-cônjuges tinham direito legalmente. O Reino Unido é um local favorito para os muito ricos processarem críticos e jornalistas que possam estar investigando-os por atividades fraudulentas ou corruptas. Houve esforços para reformar a situação para impedir casos em que o objetivo é silenciar as pessoas, mas atualmente o Reino Unido continua sendo o favorito para aqueles que querem pagar sua saída do escrutínio.*

### **O pote público**

Sempre que um jogador paga imposto ou é instruído a pagar no "pote público", o dinheiro que paga é colocado no centro do tabuleiro. Sempre que um jogador é instruído a coletar dinheiro do pote público, ele pega dinheiro do centro do tabuleiro e deve colocar esse dinheiro em seu pote exposto.

O pote público de dinheiro é usado para cobrir o custo dos cartões de impostos sorteados durante o jogo. Quando um cartão instrui um jogador a "pagar do pote público", remova o valor instruído do centro do tabuleiro e devolva-o ao banco. Quando uma carta instrui um jogador a "coletar do pote público", o(s) jogador(es) pega(m) a quantia instruída do centro do tabuleiro e a adiciona(m) ao seu pote exposto. Se não houver dinheiro suficiente no pote público para cumprir o valor total instruído por um cartão de imposto, o jogo termina imediatamente e todos os jogadores perdem! *Todos os anos, quase meio trilhão de dólares em impostos são perdidos para empresas multinacionais e indivíduos ricos que usam paraísos fiscais para fraudar seus impostos.*

### **O VENCEDOR (OU PERDEDORES)**

O jogo termina quando:

- Restar um único jogador no jogo. O jogador que restar é o vencedor.
- Quando não há dinheiro suficiente no pote público para cobrir o custo total de um cartão de imposto. Todos os jogadores perdem.